**ゲーム楽曲使用申請書**

申請日：　年　月　日

申請者名：

（法人の場合）会社名：

（法人の場合）担当者名：

申請者住所：〒

電話番号：

当社が企画・制作する下記ゲームソフト（ゲーム機器）に貴社の管理楽曲を使用したく申請致します。

〈使用楽曲〉

|  |  |
| --- | --- |
| 楽曲名 |  |
| JASRACコード |  |
| 作詞者名/作曲者名 |  |
| 既存の音源（CD等）の使用 | 無 / 有 　　有の場合 → 歌唱者名 　　 |
| 楽曲使用時間 |  |

〈ゲームの詳細〉

|  |  |
| --- | --- |
| 製品名 |  |
| 種別 | 業務用アーケードゲーム / 市販用ゲーム / 配信ゲーム |
| 特定ゲームへの該当 | 該当する / 該当しない |
| 発売予定日 |  |
| 製造予定数（目標DL数） |  |
| 発売元 |  |
| 発売および配信地域 |  |
| ゲームの詳細 |  |

〈希望使用料〉 ※特定ゲームに該当する場合は記入不要です。著作権管理事業者（JASRAC/NexTone）に規程使用料をお支払いください。

|  |  |
| --- | --- |
| 基本使用料 |  |
| 複製使用料 |  |
| 原盤基本使用料（原盤使用有の場合） |  |
| 原盤複製使用料（原盤使用有の場合） |  |

以上